ISTITUTOCOMPRENSIVOSTATALEADINDIRIZZOMUSICALE"SANGIORGIO"

Plesso"G. Falcone" Stradale S.Giorgio,29 –Plesso "P. Borsellino Viale Grimaldi,9 -95121Catania Tel. 095-570530 - Fax 095-7180357 - 095450573 (Plesso P. Borsellino)

email. ctic899007@istruzione.itpec ctic899007@pec.istruzione.itsitoweb:www.icsangiorgioct.edu.it

Cod. Fisc. 93105330877

CIRCOLARE N.32 Catania 30 settembre 2026

AI DOCENTI
AL PERSONALE ATA
AI GENITORI E AGLI ALUNNI
AL SITO WEB

Oggetto: Disseminazione Progetto Erasmus+ KA2 "Time Trek CHRONICLES" – Risultati e attività anno scolastico 2025/2026.

Si comunica alla comunità scolastica che nel corso dell'anno scolastico 2025/2026 e della sessione estiva si sono concluse con successo le principali tappe operative del progetto Erasmus+ KA2 "Time Trek CHRONICLES – A Serious Game of Discovery in European History, Culture, and Scientific Marvels for Compulsoryeducation" (Cod. Rif. 2025-1-FR01-KA220-SCH-000350901).

Il nostro Istituto, in partenariato con organizzazioni e scuole di Francia, Paesi Bassi, Grecia e Repubblica Ceca, ha partecipato attivamente alle attività di mobilità, alla formazione internazionale basata su *gamification* e *storytelling* (Assen, Paesi Bassi), alla stesura dell'e-book pedagogico e allo sviluppo dei copioni per la creazione di innovativi *EduGames* digitali. Il percorso si è arricchito con il recente Transnational Partner Meeting di settembre 2026 ad Atene.

Tutti i dettagli, le immagini e il resoconto completo delle attività svolte sono racchiusi nel primo numero della E-Zine ufficiale di progetto, allegata alla presente circolare e consultabile sul sito web d'istituto.

Invitiamo docenti, alunni e famiglie a sfogliare il documento per scoprire da vicino le tappe di questa straordinaria esperienza di internazionalizzazione e innovazione didattica, certi che tale presa visione possa contribuire al percorso di crescita conoscitivo e formativo dei nostri alunni.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Concetta Manola
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi e per gli effetti dell'art. 3 D. Lgs n° 39/93

TIME TREK CHRONICLES

PROGETTO ERASMUS+
KA2 - PARTENARIATO DI COOPERAZIONE NELL'ISTRUZIONE SCOLASTICA

NUMERO 1
2026



Rif. 2025-1-FR01-KA220-SCH-000350901

Cofinanziato dall'Unione europea

INDICE

3 **IL PROGETTO CHRONICLES**

Alla scoperta degli obiettivi e dei partner

5 **INCONTRO DI AVVIO**

E il viaggio ha inizio!

7 **ATTIVITÀ DI APPRENDIMENTO, INSEGNAMENTO E FORMAZIONE**

Un'approfondita attività di formazione nei Paesi Bassi

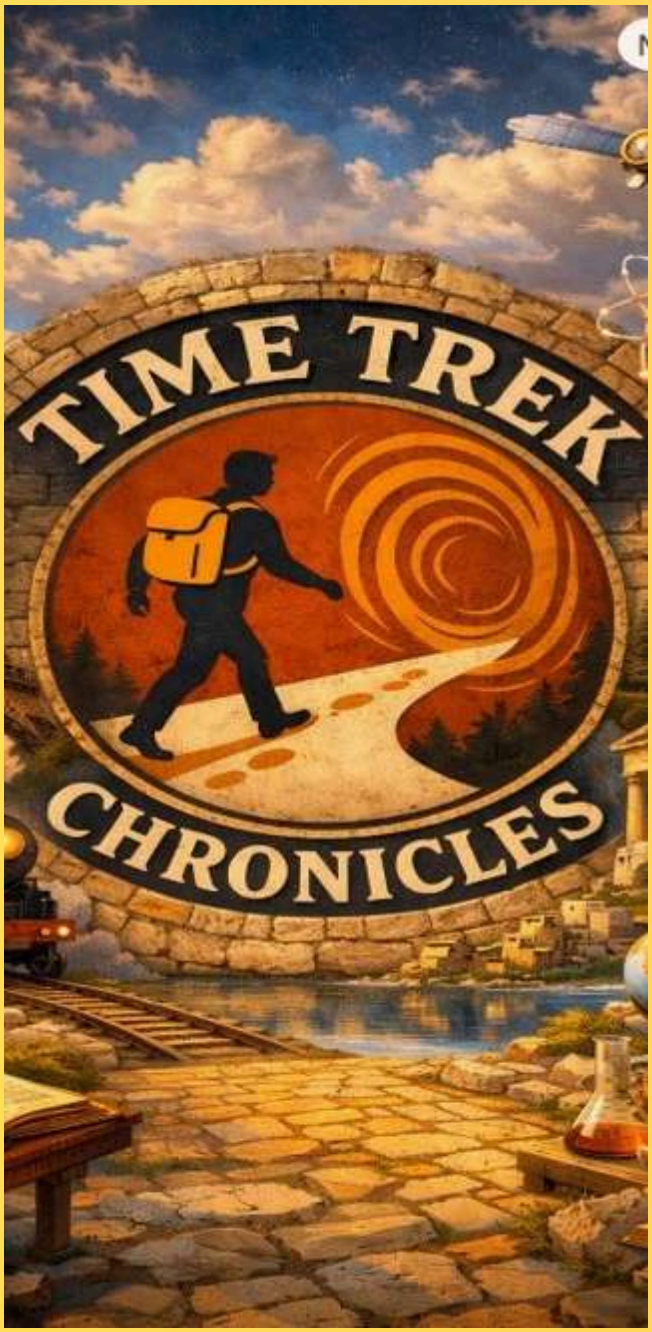
9 **E-BOOK E VIDEOGIOCO EDUCATIVO "CHRONICLES"**

Un lavoro di squadra

11 **QUALI SONO I PROSSIMI PASSI?**

Prossime attività del progetto

IL PROGETTO CHRONICLES



Il progetto *"Time Trek CHRONICLES, un videogioco educativo (Serious Game) di scoperta della storia, della cultura e delle meraviglie scientifiche europee per la scuola dell'obbligo"* mira a migliorare l'apprendimento interdisciplinare sviluppando una piattaforma di giochi educativi multilingue che integra storia, cultura e scienza.

Promuove l'istruzione inclusiva, fornisce agli insegnanti una pedagogia innovativa e potenzia le competenze chiave degli studenti, come il pensiero critico e l'alfabetizzazione digitale.

Si tratta di un partenariato di cooperazione KA2 del progetto Erasmus+ nell'istruzione scolastica, implementato tra il 2025 e il 2027, pienamente in linea con le priorità della Commissione Europea in materia di istruzione in Europa.

IL PROGETTO CHRONICLES





CHRONICLES possiede un aspetto fortemente innovativo e cooperativo che garantisce l'alta qualità e la sostenibilità a lungo termine dei risultati pianificati nello Spazio Europeo dell'Istruzione!

La partnership tra un'organizzazione senza scopo di lucro francese, dedicata alla promozione dell'inclusione sociale, e un'esperta organizzazione olandese di istruzione e formazione con una vasta esperienza in metodologie di insegnamento innovative, apprendimento digitale, gamification e sviluppo di progetti educativi europei, insieme a tre scuole pubbliche impegnate in pratiche didattiche innovative, è la chiave del successo del progetto.

Il consorzio CHRONICLES è costituito dai seguenti 5 partner:

- Etudes Et Chantiers, Corsica - Francia www.ec-corsica.eu
- Quarter Mediation, Paesi Bassi, www.quartermediation.eu
- 1st Lyceum of Alimos-Thukydideio, Grecia , www.1lyk-alimou.att.sch.gr
- Istituto Comprensivo Statale San Giorgio, Italia, www.sangiorgioct.it
- Gymnazium Sokolov a Krajske vzdelavaci centrum, organizzazione con contributo pubblico, Repubblica Ceca, www.gymso.cz

INCONTRO DI AVVIO

E il viaggio ha inizio!



Il primo incontro transnazionale dei partner si è svolto a Bastia, in Francia, dal 23 al 24 settembre 2025.

La riunione di avvio è stata ospitata da *Etudes et Chantiers* ed è stata un inizio produttivo e stimolante, che ha unito lavoro di squadra, pianificazione e un impegno condiviso per l'innovazione nell'istruzione scolastica.

Durante la riunione, il progetto complessivo, il logo e l'immagine coordinata, il piano di diffusione, i canali di social media e i pacchetti di lavoro sono stati presentati da *Etudes et Chantiers Corsica* (il coordinatore richiedente) and *Quarter Mediation* (il partner principale). Inoltre, sono stati presentati e discussi i regolamenti stabiliti dall'Agenzia Nazionale francese, insieme agli accordi bilaterali e agli strumenti digitali necessari per una comunicazione efficace.

INCONTRO DI AVVIO

E il viaggio ha inizio!



Con una forte collaborazione, una buona energia e obiettivi chiari, il consorzio CHRONICLES ha pianificato di co-creare risultati significativi per studenti, insegnanti, genitori e scuole in tutta Europa.

I partner di entrambi i settori, pubblico e privato, hanno riconosciuto l'importanza della loro collaborazione per il profondo impatto del progetto.

La riunione si è conclusa con: un piano chiaro per le prossime fasi; una distribuzione trasparente dei compiti con relative scadenze; date concordate per la prossima riunione online, per i prossimi incontri transnazionali di progetto e per l'attività di formazione nei Paesi Bassi.

ATTIVITÀ DI APPRENDIMENTO, INSEGNAMENTO E FORMAZIONE

Fiori ed Educatori sbocciano!
PRIMAVERA 2026

Una proficua Attività di Apprendimento, Insegnamento e Formazione di 3 giorni è stata organizzata da *Quarter Mediation* ad Assen, nei Paesi Bassi (20–22 aprile 2026).

Attraverso sfide pratiche basate su pratiche di narrazione, gli educatori hanno esplorato avventure di apprendimento creativo al chiuso, tecnologie digitali per l'istruzione, lavoro di squadra e problem-solving.

I partecipanti hanno sperimentato laboratori pratici su narrazione e gamification, incluso un gioco educativo inter-disciplinare; questo è stato un esempio concreto di come un tale EduGame debba essere creato e realizzato. Questa esperienza immersiva ha fornito spunti pratici sulla progettazione di EduGames per l'istruzione. Dopo questo laboratorio, gli educatori si sono sentiti più sicuri nello sviluppare un EduGame su Genially, poiché hanno ricevuto indicazioni per preparare la sceneggiatura di un EduGame e progettare le diverse sfide in modo coinvolgente per gli adolescenti.









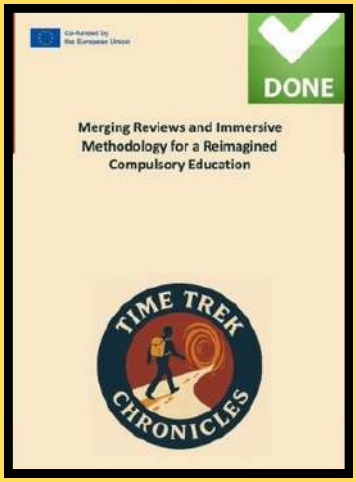


Inoltre, si è svolta un'attività di formazione presso il Drents Museum di Assen, dove è stato presentato e provato dagli insegnanti un gioco educativo innovativo.
Essi hanno esplorato come lo storytelling e la gamification possano arricchire l'educazione museale trasformando il patrimonio culturale in narrazioni coinvolgenti.
Attività di role-play ambientate in un contesto storico, integrate da repliche di strumenti di uso quotidiano, hanno permesso ai partecipanti di integrare efficacemente elementi basati sul gioco nelle visite ai musei.
L'obiettivo finale di formare gli insegnanti alla progettazione di attività di apprendimento pienamente coinvolgenti, esperienziali e interdisciplinari è stato raggiunto con successo!
Ciò assicura che il progetto fiorirà!



EBOOK "UNIRE LE RECENSIONI E LA METODOLOGIA IMMERSIVA PER UN'ISTRUZIONE DELL'OBBLIGO RINNOVATA"

Un lavoro di squadra



I partner hanno cooperato per raccogliere pratiche e strategie d'insegnamento stimolanti che possono essere facilmente adattate nelle classi di tutta Europa. L'e-book "*Merging Reviews and Immersive Methodology*" si traduce in un Quadro Pedagogico Innovativo per gli insegnanti.

Questo quadro unisce le migliori pratiche educative europee e propone nuovi approcci per rendere l'apprendimento scolastico più interdisciplinare, inclusivo e coinvolgente.





Time Trek CHRONICLES, un Serious Game di scoperta della storia, della cultura e delle meraviglie scientifiche europee per la scuola dell'obbligo è iniziato nel febbraio 2026 con il piano di lavoro e la creazione di un modello comune per tutti i partner. Il processo di sviluppo è continuato nell'aprile 2026 con le linee guida dettagliate su come utilizzare il modello comune.

I passaggi successivi sono stati la stesura di una storia introduttiva progettata per immergere gli studenti nel contesto storico di ciascun EduGame. Nel corso dell'estate 2026, tutti i partner hanno lavorato sui propri copioni di gioco, combinando elementi di storia nazionale con diverse materie scolastiche (ad esempio fisica, matematica e lingua).Quarter Mediation ha fornito feedback sulla progettazione delle sfide, sulla struttura del gioco, sull'equilibrio educativo, sulla semplicità e leggibilità delle immagini, sulla coerenza con il modello comune di CHRONICLES, sull'immersione del giocatore e sulla narrazione.

Questo continuo scambio di feedback riflette lo spirito collaborativo del progetto CHRONICLES, in cui i partner lavorano insieme per creare giochi educativi di alta qualità che rendono la storia più interattiva e motivante per gli studenti.

Poiché i progetti dei giochi sono stati finalizzati alla fine di agosto 2026, gli educatori sono ora impazienti di vedere i loro copioni trasformati in EduGame online interattivi!



Il viaggio attraverso la storia europea, trasformato in un EduGame, proseguirà con le prossime tappe:

- organizzare un meeting transnazionale dei partner in Grecia, ospitato dal 1° Liceo di Alimos
- creare i 5 EduGame online in inglese
- tradurre i copioni dei giochi in francese, italiano, greco e ceco.

QUALI SONO I PROSSIMI PASSI?



Prossimo incontro ad Atene nel settembre 2026!

Foto di Constantinos Kollias su Unsplash

TIME TREK CHRONICLES

NUMERO 1
2026



Numero di Progetto: 2025-1-FR01-KA220-SCH-000350901

Cofinanziato dall'Unione europea

Finanziato dall'Unione Europea. Le opinioni e i punti di vista espressi sono tuttavia quelli degli autori e non riflettono necessariamente quelli dell'Unione Europea o dell'Agence Erasmus+ France Jeunesse & Sport (Agence du Service Civique). Né l'Unione Europea né l'autorità di erogazione possono essere ritenute loro responsabili.