ISTITUTOCOMPRENSIVOSTATALEADINDIRIZZOMUSICALE"SANGIORGIO"

Plesso"G.Falcone" StradaleS.Giorgio,29 –Plesso"P.Borsellino VialeGrimaldi,9 -95121Catania Tel. 095-570530 - Fax 095-7180357 - 095450573 (Plesso P. Borsellino)

email. ctic899007@istruzione.it pec ctic899007@pec.istruzione.it

sitoweb:www.icsangiorgioct.edu.itCod. Fisc. 93105330877

Circolare n.224 **Catania il 30/04/2026**

AL DSGA
A TUTTI I DOCENTI DI OGNI ORDINE
AL SITO ISTITUZIONALE

Oggetto: Internazionalizzazione: Erasmus +. KA2 Cooperation Partnerships in School Education - Time Trek CHRONICLES, a Serious Game of Discovery in European History, Culture and Scientific Marvels for Compulsoryeducation(2025-1-FR01-KA220-SCH-000350901) – Restituzione mobilità LTTA Assen (NL) e avvio progettazione attività interdisciplinari.

Si comunica che, nell'ambito del progetto Erasmus+ CHRONICLES, le referenti per l'Internazionalizzazione, prof.sse Cannizzo V. e Rubulotta E., hanno recentemente partecipato a un evento di formazione LTTA (Learning, Teaching, Training Assignment) presso Assen (Paesi Bassi).
L'esperienza è stata focalizzata sull'adozione di metodologie didattiche innovative volte a incrementare il coinvolgimento degli studenti e a favorire l'apprendimento esperienziale. Per la definizione operativa dei prodotti richiesti dal progetto Erasmus+ è necessario condividere tali buone pratiche, al fine di strutturare attività interdisciplinari che vedano il coinvolgimento attivo dei diversi dipartimenti.
L'incontro si aprirà con una sintetica condivisione dell'esperienza LTTA di Assen, per poi presentare il toolkit "CHRONICLES" e le potenzialità di Genially nella creazione di sfide didattiche; seguirà un momento di brainstorming collettivo, finalizzato alla definizione di un modulo interdisciplinare comune, concludendo con la pianificazione dei prossimi passi operativi necessari per rispettare gli adempimenti.Durante l'incontro verranno presentati spunti operativi derivanti dai workshop frequentati, con particolare attenzione a:

- **Gamification e Game-Based Learning:** come trasformare una lezione in un'esperienza ludica strutturata (es. il modello *"The Dutch Miracle"*).
- **Storytelling e Apprendimento Esperienziale:** tecniche narrative per l'insegnamento delle discipline curricolari.
- **Didattica Museale e Outdoor:** l'esempio del *Drents Museum* e del progetto *"Labyrinthia"*.
- **Strumenti Digitali (Genially):** creazione di *EduGames* e sfide didattiche interattive (modello *"CHRONICLES"*).

I docenti delle seguenti discipline: ARTE, STORIA, SCIENZE, TECNOLOGIA, LETTERE, RELIGIONEinteressati, sono invitati a un incontro in modalità telematica il giorno 05 Maggio dalle ore 16,00 alle ore 17,00 al seguente Link Meet:https://meet.google.com/ccc-aeca-jpm
Si auspica la massima partecipazione, data la valenza innovativa della proposta e l'importanza della dimensione europea nel nostro Piano Triennale dell'Offerta Formativa.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof.ssa Concetta Manola
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
Ai sensi e per gli effetti dell'art.3D.Lgsn°39/93